

Programma tecnico

La manifestazione si esplica attraverso un Campionato a squadre in rappresentanza dell'Istituzione Scolastica.

Per i Campionato a squadre le gare previste sono tre: un doppio maschile, un doppio femminile ed un doppio misto.

Rappresentativa d'Istituto a Squadre

Rappresentativa maschile

Rappresentativa femminile

N. 3 maschi;

N. 2 femmine;

Non è prevista la partecipazione a titolo individuale.

Norme di Partecipazione

Il numero delle squadre ammesse a partecipare alla fase Provinciale è stabilito dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature

Cat. Ragazzi e Ragazze: i campi di gara sono di dimensioni ridotte e misurano m. 7 per m. 14 con rete centrale alta m. 1,50, il fondo rigorosamente in sabbia.

La racchetta può essere lunga massimo 45cm compresa di manico, larga massimo 24 cm e con uno spessore massimo di 3,8 cm, con una superficie liscia o ruvida ma di materiale uniforme con il piatto di dimensioni massime di 25 cm in lunghezza e 24 cm in larghezza, priva di corde e può essere forata. Il peso **consigliato** può essere al massimo 310g.

Le palle saranno quelle soft/orange, stage 2 omologate dall' ITF.

Cat. Cadetti e Cadette: i campi di gara regolamentari misurano m. 8 per m. 16 con rete al centro alta m. 1,70, il fondo è rigorosamente in sabbia. Si usa la racchetta omologata che può essere lunga massimo 50cm compresa di manico, larga massimo 26 cm e con uno spessore massimo di 3,8 cm, con una superficie liscia o ruvida ma di materiale uniforme con il piatto di dimensioni massime di 30 cm in lunghezza e 26 cm in larghezza, priva di corde e può essere forata. Il peso **consigliato** può variare dai 300g fino a 400g.

Regole di base

Valgono le regole del beach tennis. Per quanto non previsto si rimanda ai Regolamenti F.I.T.P.

Regole di Gioco per le gare

- La palla deve essere colpita al volo;
- Il servizio si può effettuare **anche** dal basso con i piedi dietro la riga di fondo campo;
- Servizio dal basso **obbligatorio** nel misto per il maschio;
- Il servizio può essere indirizzato su tutto il campo di gioco;
- Si ha una sola palla a disposizione per il servizio;
- Il net sul servizio è considerato buono;
- Il cambio servizio si effettua ad ogni game;
- Sul 40 pari, il punto successivo è decisivo per l'aggiudicazione del game, (Killer point);
- Per vincere le partite bisogna conquistare un set ai 4 games. Sul 4 pari un tie-break ai 7 punti;
- Nel tie-break dopo il primo servizio si cambia campo e a seguire ogni 4 punti si ricambia;
- Per le altre regole si fa riferimento alle carte federali.